

Kéranos, dieu des Tempêtes

{3}{U}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu et au rouge est inférieure à sept, Kéranos n'est pas une créature.

Révélez la première carte que vous piochez à chacun de vos tours. À chaque fois que vous révéléz une carte de terrain de cette manière, piochez une carte. À chaque fois que vous révéléz une carte non-terrain de cette manière, Kéranos inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kéranos, dieu des Tempêtes

{3}{U}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu et au rouge est inférieure à sept, Kéranos n'est pas une créature.

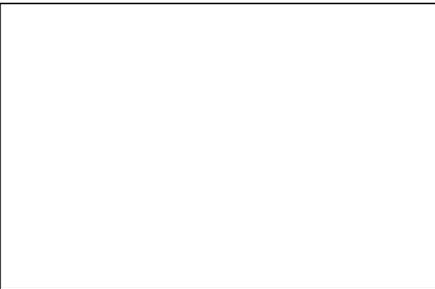
Révélez la première carte que vous piochez à chacun de vos tours. À chaque fois que vous révéléz une carte de terrain de cette manière, piochez une carte. À chaque fois que vous révéléz une carte non-terrain de cette manière, Kéranos inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kéranos, dieu des Tempêtes

{3}{U}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu et au rouge est inférieure à sept, Kéranos n'est pas une créature.

Révélez la première carte que vous piochez à chacun de vos tours. À chaque fois que vous révéléz une carte de terrain de cette manière, piochez une carte. À chaque fois que vous révéléz une carte non-terrain de cette manière, Kéranos inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kéranos, dieu des Tempêtes

{3}{U}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu et au rouge est inférieure à sept, Kéranos n'est pas une créature.

Révélez la première carte que vous piochez à chacun de vos tours. À chaque fois que vous révéléz une carte de terrain de cette manière, piochez une carte. À chaque fois que vous révéléz une carte non-terrain de cette manière, Kéranos inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast