

Calix, main de la destinée

{2}{G}{W}

Planeswalker légendaire : Calix

{+1} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte d'enchantement parmi elles et mettre cette carte dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-3} : Exilez une créature ciblée ou un enchantement ciblé que vous ne contrôlez pas jusqu'à ce qu'un enchantement ciblé que vous contrôlez quitte le champ de bataille.

{-7} : Renvoyez sur le champ de bataille toutes les cartes d'enchantement de votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Calix, main de la destinée

{2}{G}{W}

Planeswalker légendaire : Calix

{+1} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte d'enchantement parmi elles et mettre cette carte dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-3} : Exilez une créature ciblée ou un enchantement ciblé que vous ne contrôlez pas jusqu'à ce qu'un enchantement ciblé que vous contrôlez quitte le champ de bataille.

{-7} : Renvoyez sur le champ de bataille toutes les cartes d'enchantement de votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Calix, main de la destinée

{2}{G}{W}

Planeswalker légendaire : Calix

{+1} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte d'enchantement parmi elles et mettre cette carte dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-3} : Exilez une créature ciblée ou un enchantement ciblé que vous ne contrôlez pas jusqu'à ce qu'un enchantement ciblé que vous contrôlez quitte le champ de bataille.

{-7} : Renvoyez sur le champ de bataille toutes les cartes d'enchantement de votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Calix, main de la destinée

{2}{G}{W}

Planeswalker légendaire : Calix

{+1} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte d'enchantement parmi elles et mettre cette carte dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-3} : Exilez une créature ciblée ou un enchantement ciblé que vous ne contrôlez pas jusqu'à ce qu'un enchantement ciblé que vous contrôlez quitte le champ de bataille.

{-7} : Renvoyez sur le champ de bataille toutes les cartes d'enchantement de votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast