

Terreur du mont Vélius

{5}{R}{R}



Créature : dragon

Vol, double initiative

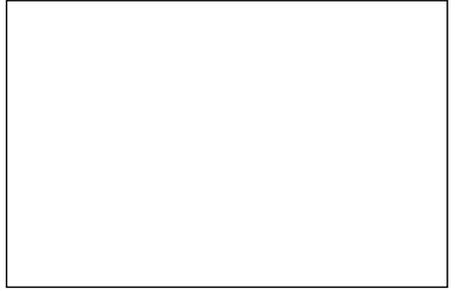
Quand la Terreur du mont Vélius arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez acquièrent la double initiative jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Terreur du mont Vélius

{5}{R}{R}



Créature : dragon

Vol, double initiative

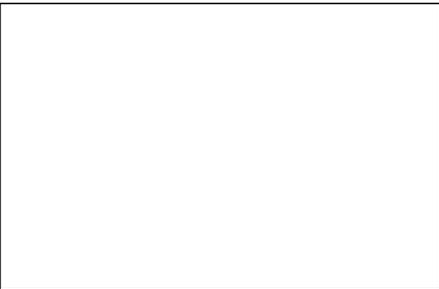
Quand la Terreur du mont Vélius arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez acquièrent la double initiative jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Terreur du mont Vélius

{5}{R}{R}



Créature : dragon

Vol, double initiative

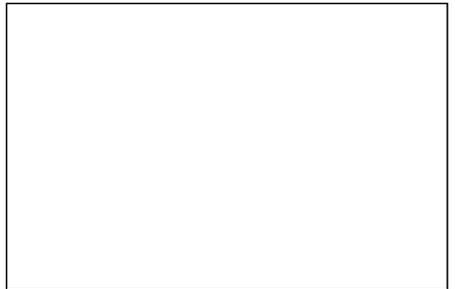
Quand la Terreur du mont Vélius arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez acquièrent la double initiative jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Terreur du mont Vélius

{5}{R}{R}



Créature : dragon

Vol, double initiative

Quand la Terreur du mont Vélius arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez acquièrent la double initiative jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast