

Daxos, béni par le soleil

{W}{W}

Créature-enchantement légendaire : demi-dieu

L'endurance de Daxos est égale à votre dévotion au blanc.
(Chaque {W} dans les coûts de mana des permanents que vous contrôlez compte pour votre dévotion au blanc.)
À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille ou meurt, vous gagnez 1 point de vie.

2/*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Daxos, béni par le soleil

{W}{W}

Créature-enchantement légendaire : demi-dieu

L'endurance de Daxos est égale à votre dévotion au blanc.
(Chaque {W} dans les coûts de mana des permanents que vous contrôlez compte pour votre dévotion au blanc.)
À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille ou meurt, vous gagnez 1 point de vie.

2/*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Daxos, béni par le soleil

{W}{W}

Créature-enchantement légendaire : demi-dieu

L'endurance de Daxos est égale à votre dévotion au blanc.
(Chaque {W} dans les coûts de mana des permanents que vous contrôlez compte pour votre dévotion au blanc.)
À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille ou meurt, vous gagnez 1 point de vie.

2/*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Daxos, béni par le soleil

{W}{W}

Créature-enchantement légendaire : demi-dieu

L'endurance de Daxos est égale à votre dévotion au blanc.
(Chaque {W} dans les coûts de mana des permanents que vous contrôlez compte pour votre dévotion au blanc.)
À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille ou meurt, vous gagnez 1 point de vie.

2/*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast