Expérience Un	{G}			Expérience Un	{G}
Créature : humain et limon			~	Créature : humain et limon	
Évolution (À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, si sa force ou soi endurance est supérieure à celle de cette créature, met un marqueur +1+/1 sur cette créature.) Retirez deux marqueurs +1/+1 de l'Expérience Un : Régénérez l'Expérience Un.			((Évolution (À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, si sa force ou so endurance est supérieure à celle de cette créature, met un marqueur +1+/1 sur cette créature.) Retirez deux marqueurs +1/+1 de l'Expérience Un : Régénérez l'Expérience Un.	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	/1		١,	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	/1
magic the Guthering - Wizards of the Coast		,		riagio dio Gadionity - Wizards of the Codst	

Expérience Un	{G}
Créature : humain et limon	
Évolution (À chaque fois qu'une créature arrive s	
champ de bataille sous votre contrôle, si sa force endurance est supérieure à celle de cette créatur	
un marqueur +1+/1 sur cette créature.)	
Retirez deux marqueurs +1/+1 de l'Expérience U Régénérez l'Expérience Un.	n:
	1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Expérience Un	{G}
Créature : humain et limon	
Évolution (À chaque fois qu'une créa champ de bataille sous votre contrôl endurance est supérieure à celle de un marqueur +1+/1 sur cette créatur Retirez deux marqueurs +1/+1 de l'E	le, si sa force ou son cette créature, mettez re.)
Régénérez l'Expérience Un.	experience on .
	1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	<u> </u>