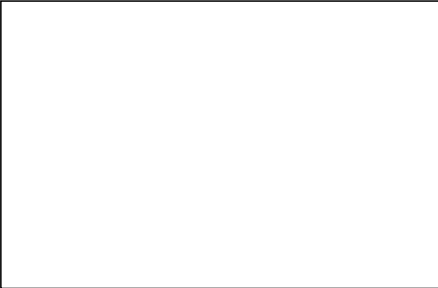


-Navire marchand {U}



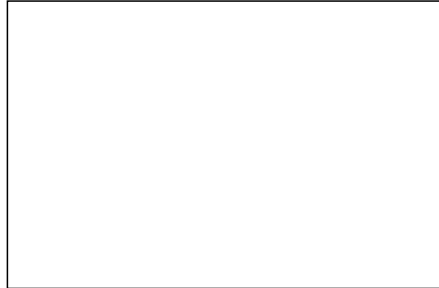
Créature : humain

Le Navire marchand ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
À chaque fois que le Navire marchand attaque et n'est pas bloqué, vous gagnez 2 points de vie.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez le Navire marchand.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Navire marchand {U}




Créature : humain

Le Navire marchand ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
À chaque fois que le Navire marchand attaque et n'est pas bloqué, vous gagnez 2 points de vie.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez le Navire marchand.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Navire marchand {U}




Créature : humain

Le Navire marchand ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
À chaque fois que le Navire marchand attaque et n'est pas bloqué, vous gagnez 2 points de vie.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez le Navire marchand.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Navire marchand {U}



Créature : humain

Le Navire marchand ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
À chaque fois que le Navire marchand attaque et n'est pas bloqué, vous gagnez 2 points de vie.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez le Navire marchand.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast