

Le Grand Cromlech

{7}{G}{G}



Artefact légendaire

Ce sort coûte {X} de moins à lancer, X étant la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

{T} : Ajoutez {G}{G}. Vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois qu'une créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur +1/+1 sur elle et piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Le Grand Cromlech

{7}{G}{G}



Artefact légendaire

Ce sort coûte {X} de moins à lancer, X étant la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

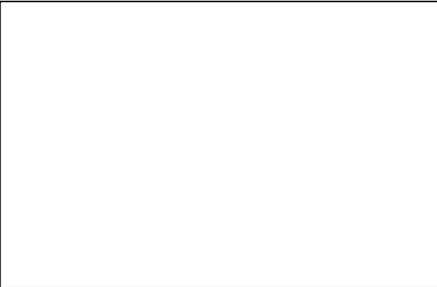
{T} : Ajoutez {G}{G}. Vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois qu'une créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur +1/+1 sur elle et piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Le Grand Cromlech

{7}{G}{G}



Artefact légendaire

Ce sort coûte {X} de moins à lancer, X étant la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

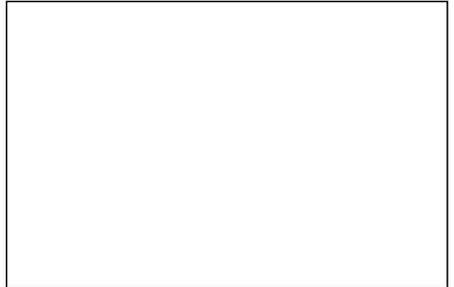
{T} : Ajoutez {G}{G}. Vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois qu'une créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur +1/+1 sur elle et piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Le Grand Cromlech

{7}{G}{G}



Artefact légendaire

Ce sort coûte {X} de moins à lancer, X étant la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

{T} : Ajoutez {G}{G}. Vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois qu'une créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur +1/+1 sur elle et piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast