

Syr Faren, le Marteau des Cromlechs

{G}{G}

Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois que Syr Faren, le Marteau des Cromlechs attaque, une autre créature attaquante ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant la force de Syr Faren.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Syr Faren, le Marteau des Cromlechs

{G}{G}

Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois que Syr Faren, le Marteau des Cromlechs attaque, une autre créature attaquante ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant la force de Syr Faren.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Syr Faren, le Marteau des Cromlechs

{G}{G}

Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois que Syr Faren, le Marteau des Cromlechs attaque, une autre créature attaquante ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant la force de Syr Faren.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Syr Faren, le Marteau des Cromlechs

{G}{G}

Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois que Syr Faren, le Marteau des Cromlechs attaque, une autre créature attaquante ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant la force de Syr Faren.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast