

Joie des compagnons

{1}{R}{W}{W}

Enchantement

Au début de votre entretien, choisissez l'un au hasard.  
Créez un jeton de créature rouge et blanche avec ces caractéristiques.

? 3/1 Humain et Guerrier avec le piétinement et la célérité.

? 2/1 Humain et Clerc avec le lien de vie et la célérité.

? 1/2 Humain et Gredin avec la célérité et « Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Joie des compagnons

{1}{R}{W}{W}

Enchantement

Au début de votre entretien, choisissez l'un au hasard.  
Créez un jeton de créature rouge et blanche avec ces caractéristiques.

? 3/1 Humain et Guerrier avec le piétinement et la célérité.

? 2/1 Humain et Clerc avec le lien de vie et la célérité.

? 1/2 Humain et Gredin avec la célérité et « Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Joie des compagnons

{1}{R}{W}{W}

Enchantement

Au début de votre entretien, choisissez l'un au hasard.  
Créez un jeton de créature rouge et blanche avec ces caractéristiques.

? 3/1 Humain et Guerrier avec le piétinement et la célérité.

? 2/1 Humain et Clerc avec le lien de vie et la célérité.

? 1/2 Humain et Gredin avec la célérité et « Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Joie des compagnons

{1}{R}{W}{W}

Enchantement

Au début de votre entretien, choisissez l'un au hasard.  
Créez un jeton de créature rouge et blanche avec ces caractéristiques.

? 3/1 Humain et Guerrier avec le piétinement et la célérité.

? 2/1 Humain et Clerc avec le lien de vie et la célérité.

? 1/2 Humain et Gredin avec la célérité et « Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast