

Cavalière meurtrière {1}{B}{B}



Créature : zombie et chevalier

Lien de vie  
 Quand la Cavalière meurtrière meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

<b>Fin précipitée</b> {1}{B}{B}  
 Éphémère : aventure

Détruisez une cible, créature ou planeswalker. Vous perdez 2 points de vie. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cavalière meurtrière {1}{B}{B}



Créature : zombie et chevalier

Lien de vie  
 Quand la Cavalière meurtrière meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

<b>Fin précipitée</b> {1}{B}{B}  
 Éphémère : aventure

Détruisez une cible, créature ou planeswalker. Vous perdez 2 points de vie. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cavalière meurtrière {1}{B}{B}



Créature : zombie et chevalier

Lien de vie  
 Quand la Cavalière meurtrière meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

<b>Fin précipitée</b> {1}{B}{B}  
 Éphémère : aventure

Détruisez une cible, créature ou planeswalker. Vous perdez 2 points de vie. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cavalière meurtrière {1}{B}{B}



Créature : zombie et chevalier

Lien de vie  
 Quand la Cavalière meurtrière meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

<b>Fin précipitée</b> {1}{B}{B}  
 Éphémère : aventure

Détruisez une cible, créature ou planeswalker. Vous perdez 2 points de vie. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast