

Pramikon, rempart du ciel

{U}{R}{W}



Créature légendaire : mur

Vol, défenseur

Au moment où Pramikon, rempart du ciel arrive sur le champ de bataille, choisissez gauche ou droite.

Chaque joueur peut uniquement attaquer l'adversaire le plus près de lui dans la direction choisie et les planeswalkers contrôlés par cet adversaire.

1/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pramikon, rempart du ciel

{U}{R}{W}



Créature légendaire : mur

Vol, défenseur

Au moment où Pramikon, rempart du ciel arrive sur le champ de bataille, choisissez gauche ou droite.

Chaque joueur peut uniquement attaquer l'adversaire le plus près de lui dans la direction choisie et les planeswalkers contrôlés par cet adversaire.

1/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pramikon, rempart du ciel

{U}{R}{W}



Créature légendaire : mur

Vol, défenseur

Au moment où Pramikon, rempart du ciel arrive sur le champ de bataille, choisissez gauche ou droite.

Chaque joueur peut uniquement attaquer l'adversaire le plus près de lui dans la direction choisie et les planeswalkers contrôlés par cet adversaire.

1/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pramikon, rempart du ciel

{U}{R}{W}



Créature légendaire : mur

Vol, défenseur

Au moment où Pramikon, rempart du ciel arrive sur le champ de bataille, choisissez gauche ou droite.

Chaque joueur peut uniquement attaquer l'adversaire le plus près de lui dans la direction choisie et les planeswalkers contrôlés par cet adversaire.

1/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast