

Oubliette

{1}{B}{B}



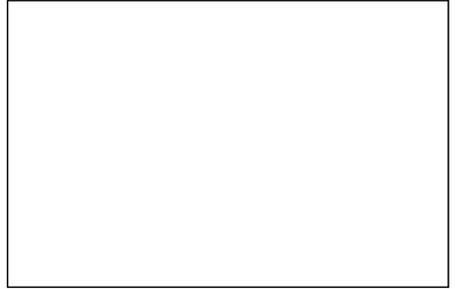
Enchantement

Quand l'Oubliette arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée passe hors phase jusqu'à ce que l'Oubliette quitte le champ de bataille. Engagez cette créature au moment où elle passe en phase de cette manière. (Les auras et les équipements passent hors phase avec elle. Tant que les permanents sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oubliette

{1}{B}{B}



Enchantement

Quand l'Oubliette arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée passe hors phase jusqu'à ce que l'Oubliette quitte le champ de bataille. Engagez cette créature au moment où elle passe en phase de cette manière. (Les auras et les équipements passent hors phase avec elle. Tant que les permanents sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oubliette

{1}{B}{B}



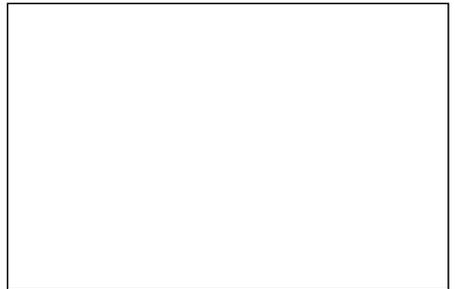
Enchantement

Quand l'Oubliette arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée passe hors phase jusqu'à ce que l'Oubliette quitte le champ de bataille. Engagez cette créature au moment où elle passe en phase de cette manière. (Les auras et les équipements passent hors phase avec elle. Tant que les permanents sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oubliette

{1}{B}{B}



Enchantement

Quand l'Oubliette arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée passe hors phase jusqu'à ce que l'Oubliette quitte le champ de bataille. Engagez cette créature au moment où elle passe en phase de cette manière. (Les auras et les équipements passent hors phase avec elle. Tant que les permanents sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast