

Vraska, éminence de l'essaim

{2}{BG}{BG}



Planeswalker légendaire : Vraska

À chaque fois qu'une créature avec le contact mortel que vous contrôlez inflige des blessures à un joueur ou un planeswalker, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.

{-2} : Créez un jeton de créature 1/1 noire Assassin avec le contact mortel et « À chaque fois que cette créature inflige des blessures à un planeswalker, détruisez ce planeswalker. »

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vraska, éminence de l'essaim

{2}{BG}{BG}



Planeswalker légendaire : Vraska

À chaque fois qu'une créature avec le contact mortel que vous contrôlez inflige des blessures à un joueur ou un planeswalker, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.

{-2} : Créez un jeton de créature 1/1 noire Assassin avec le contact mortel et « À chaque fois que cette créature inflige des blessures à un planeswalker, détruisez ce planeswalker. »

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vraska, éminence de l'essaim

{2}{BG}{BG}



Planeswalker légendaire : Vraska

À chaque fois qu'une créature avec le contact mortel que vous contrôlez inflige des blessures à un joueur ou un planeswalker, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.

{-2} : Créez un jeton de créature 1/1 noire Assassin avec le contact mortel et « À chaque fois que cette créature inflige des blessures à un planeswalker, détruisez ce planeswalker. »

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vraska, éminence de l'essaim

{2}{BG}{BG}



Planeswalker légendaire : Vraska

À chaque fois qu'une créature avec le contact mortel que vous contrôlez inflige des blessures à un joueur ou un planeswalker, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature.

{-2} : Créez un jeton de créature 1/1 noire Assassin avec le contact mortel et « À chaque fois que cette créature inflige des blessures à un planeswalker, détruisez ce planeswalker. »

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast