

Pillards de l'erg {1}{B}



Créature : humain et guerrier

Au début de votre étape de fin, si les Pillards de l'erg n'ont pas attaqué ce tour-ci, les Pillards de l'erg vous infligent 2 blessures à moins qu'ils ne soient arrivés sur le champ de bataille ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pillards de l'erg {1}{B}



Créature : humain et guerrier

Au début de votre étape de fin, si les Pillards de l'erg n'ont pas attaqué ce tour-ci, les Pillards de l'erg vous infligent 2 blessures à moins qu'ils ne soient arrivés sur le champ de bataille ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pillards de l'erg {1}{B}



Créature : humain et guerrier

Au début de votre étape de fin, si les Pillards de l'erg n'ont pas attaqué ce tour-ci, les Pillards de l'erg vous infligent 2 blessures à moins qu'ils ne soient arrivés sur le champ de bataille ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pillards de l'erg {1}{B}



Créature : humain et guerrier

Au début de votre étape de fin, si les Pillards de l'erg n'ont pas attaqué ce tour-ci, les Pillards de l'erg vous infligent 2 blessures à moins qu'ils ne soient arrivés sur le champ de bataille ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast