

Devineur d'âmes

{U}{B}



Créature : zombie et sorcier

{T}, retirez un marqueur d'un artefact, d'une créature, d'un terrain ou d'un planeswalker que vous contrôlez : Piochez une carte.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Devineur d'âmes

{U}{B}



Créature : zombie et sorcier

{T}, retirez un marqueur d'un artefact, d'une créature, d'un terrain ou d'un planeswalker que vous contrôlez : Piochez une carte.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Devineur d'âmes

{U}{B}



Créature : zombie et sorcier

{T}, retirez un marqueur d'un artefact, d'une créature, d'un terrain ou d'un planeswalker que vous contrôlez : Piochez une carte.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Devineur d'âmes

{U}{B}



Créature : zombie et sorcier

{T}, retirez un marqueur d'un artefact, d'une créature, d'un terrain ou d'un planeswalker que vous contrôlez : Piochez une carte.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast