

Jace, porteur de mystères

{1}{U}{U}{U}



Planeswalker légendaire : Jace

Si vous deviez piocher une carte alors que votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie à la place.

{+1} : Un joueur ciblé meule deux cartes. Piochez une carte.

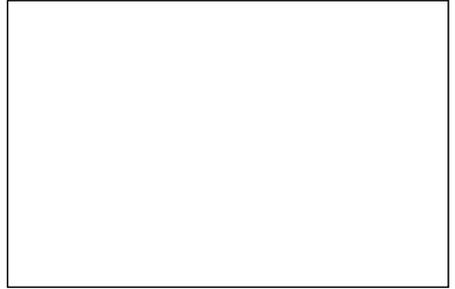
{-8} : Piochez sept cartes. Puis, si votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jace, porteur de mystères

{1}{U}{U}{U}



Planeswalker légendaire : Jace

Si vous deviez piocher une carte alors que votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie à la place.

{+1} : Un joueur ciblé meule deux cartes. Piochez une carte.

{-8} : Piochez sept cartes. Puis, si votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jace, porteur de mystères

{1}{U}{U}{U}



Planeswalker légendaire : Jace

Si vous deviez piocher une carte alors que votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie à la place.

{+1} : Un joueur ciblé meule deux cartes. Piochez une carte.

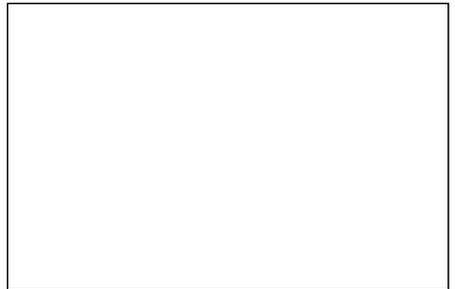
{-8} : Piochez sept cartes. Puis, si votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jace, porteur de mystères

{1}{U}{U}{U}



Planeswalker légendaire : Jace

Si vous deviez piocher une carte alors que votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie à la place.

{+1} : Un joueur ciblé meule deux cartes. Piochez une carte.

{-8} : Piochez sept cartes. Puis, si votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast