

Bassin d'élevage



Terrain : forêt et île

((T) : Ajoutez {G} ou {U} à votre réserve. )

Au moment où le Bassin d'élevage arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bassin d'élevage



Terrain : forêt et île

((T) : Ajoutez {G} ou {U} à votre réserve. )

Au moment où le Bassin d'élevage arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bassin d'élevage



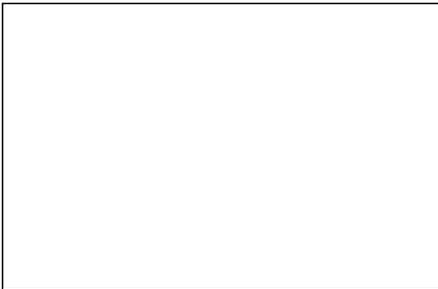
Terrain : forêt et île

((T) : Ajoutez {G} ou {U} à votre réserve. )

Au moment où le Bassin d'élevage arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bassin d'élevage



Terrain : forêt et île

((T) : Ajoutez {G} ou {U} à votre réserve. )

Au moment où le Bassin d'élevage arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast