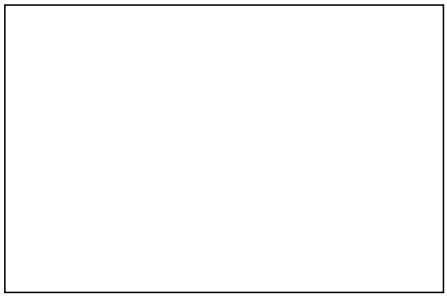
Jeune pyromancien {1}{R}



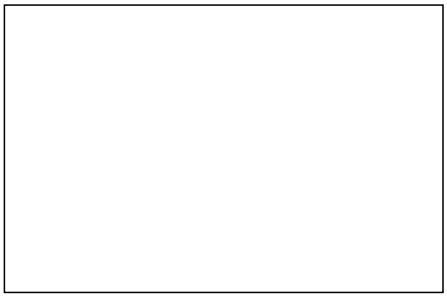
Créature : humain et shamane

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeune pyromancien {1}{R}



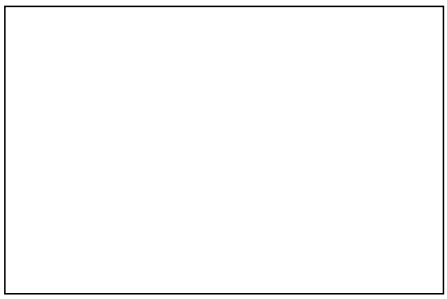
Créature : humain et shamane

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeune pyromancien {1}{R}



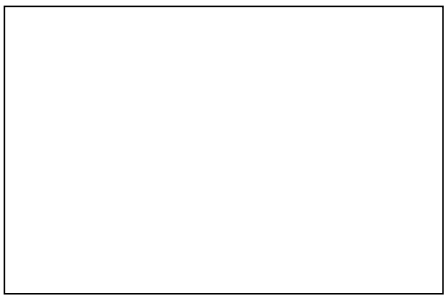
Créature : humain et shamane

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeune pyromancien {1}{R}



Créature : humain et shamane

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast