

Homme d'airain {1}



Créature-artefact : construction
L'Homme d'airain ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, dégagez l'Homme d'airain.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Homme d'airain {1}



Créature-artefact : construction
L'Homme d'airain ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, dégagez l'Homme d'airain.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Homme d'airain {1}



Créature-artefact : construction
L'Homme d'airain ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, dégagez l'Homme d'airain.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Homme d'airain {1}



Créature-artefact : construction
L'Homme d'airain ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, dégagez l'Homme d'airain.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast