

Emmara, âme de l'Accord

{G}{W}



Créature légendaire : elfe et clerc

À chaque fois qu'Emmara, âme de l'Accord devient engagée, créez un jeton de créature 1/1 blanche Soldat avec le lien de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emmara, âme de l'Accord

{G}{W}



Créature légendaire : elfe et clerc

À chaque fois qu'Emmara, âme de l'Accord devient engagée, créez un jeton de créature 1/1 blanche Soldat avec le lien de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emmara, âme de l'Accord

{G}{W}



Créature légendaire : elfe et clerc

À chaque fois qu'Emmara, âme de l'Accord devient engagée, créez un jeton de créature 1/1 blanche Soldat avec le lien de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emmara, âme de l'Accord

{G}{W}



Créature légendaire : elfe et clerc

À chaque fois qu'Emmara, âme de l'Accord devient engagée, créez un jeton de créature 1/1 blanche Soldat avec le lien de vie.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast