

Grande guivre intouchable

{7}{G}{G}{G}



Créature : guivre

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie
{1} ou un mana de la couleur de cette créature.)

Indestructible

16/16

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grande guivre intouchable

{7}{G}{G}{G}



Créature : guivre

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie
{1} ou un mana de la couleur de cette créature.)

Indestructible

16/16

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grande guivre intouchable

{7}{G}{G}{G}



Créature : guivre

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie
{1} ou un mana de la couleur de cette créature.)

Indestructible

16/16

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grande guivre intouchable

{7}{G}{G}{G}



Créature : guivre

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie
{1} ou un mana de la couleur de cette créature.)

Indestructible

16/16

Magic the Gathering - Wizards of the Coast