

~Tour sentinelle

{4}

Artefact

À chaque fois qu'un sort d'éphémère ou de rituel est lancé pendant votre tour, la Tour sentinelle inflige à n'importe quelle cible un nombre de blessures égal à 1 plus le nombre de sorts d'éphémère et de rituel lancé avant ce sort ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Tour sentinelle

{4}

Artefact

À chaque fois qu'un sort d'éphémère ou de rituel est lancé pendant votre tour, la Tour sentinelle inflige à n'importe quelle cible un nombre de blessures égal à 1 plus le nombre de sorts d'éphémère et de rituel lancé avant ce sort ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Tour sentinelle

{4}

Artefact

À chaque fois qu'un sort d'éphémère ou de rituel est lancé pendant votre tour, la Tour sentinelle inflige à n'importe quelle cible un nombre de blessures égal à 1 plus le nombre de sorts d'éphémère et de rituel lancé avant ce sort ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Tour sentinelle

{4}

Artefact

À chaque fois qu'un sort d'éphémère ou de rituel est lancé pendant votre tour, la Tour sentinelle inflige à n'importe quelle cible un nombre de blessures égal à 1 plus le nombre de sorts d'éphémère et de rituel lancé avant ce sort ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast