

-Brillelin {1}{W}{W}



Créature : changeforme

{W} : Le Brillelin acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.
{W} : Le Brillelin acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

{W} : Renvoyez le Brillelin dans la main de son propriétaire.

{1} : Le Brillelin gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Brillelin {1}{W}{W}



Créature : changeforme

{W} : Le Brillelin acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.
{W} : Le Brillelin acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

{W} : Renvoyez le Brillelin dans la main de son propriétaire.

{1} : Le Brillelin gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Brillelin {1}{W}{W}



Créature : changeforme

{W} : Le Brillelin acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.
{W} : Le Brillelin acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

{W} : Renvoyez le Brillelin dans la main de son propriétaire.

{1} : Le Brillelin gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Brillelin {1}{W}{W}



Créature : changeforme

{W} : Le Brillelin acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.
{W} : Le Brillelin acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

{W} : Renvoyez le Brillelin dans la main de son propriétaire.

{1} : Le Brillelin gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast