

-Denté, ami imaginaire

{3}{U}



Créature légendaire : illusion

Partenaire avec Pir, vaurien imaginatif

À chaque fois que vous piochez une carte, mettez un marqueur +1/+1 sur Denté, ami imaginaire.

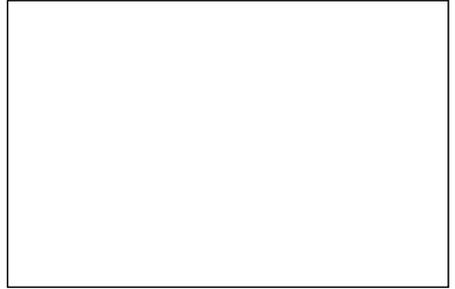
Quand Denté quitte le champ de bataille, piochez une carte pour chaque marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Denté, ami imaginaire

{3}{U}



Créature légendaire : illusion

Partenaire avec Pir, vaurien imaginatif

À chaque fois que vous piochez une carte, mettez un marqueur +1/+1 sur Denté, ami imaginaire.

Quand Denté quitte le champ de bataille, piochez une carte pour chaque marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Denté, ami imaginaire

{3}{U}



Créature légendaire : illusion

Partenaire avec Pir, vaurien imaginatif

À chaque fois que vous piochez une carte, mettez un marqueur +1/+1 sur Denté, ami imaginaire.

Quand Denté quitte le champ de bataille, piochez une carte pour chaque marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Denté, ami imaginaire

{3}{U}



Créature légendaire : illusion

Partenaire avec Pir, vaurien imaginatif

À chaque fois que vous piochez une carte, mettez un marqueur +1/+1 sur Denté, ami imaginaire.

Quand Denté quitte le champ de bataille, piochez une carte pour chaque marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast