

Ghaveh, gourou des spores

{2}{B}{G}{W}



Créature légendaire : fungus et shaman

Ghaveh, gourou des spores arrive sur le champ de bataille avec cinq marqueurs +1/+1 sur lui.

{1}, retirez un marqueur +1/+1 d'une créature que vous contrôlez : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{1}, sacrifiez une créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur la créature ciblée.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghaveh, gourou des spores

{2}{B}{G}{W}



Créature légendaire : fungus et shaman

Ghaveh, gourou des spores arrive sur le champ de bataille avec cinq marqueurs +1/+1 sur lui.

{1}, retirez un marqueur +1/+1 d'une créature que vous contrôlez : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{1}, sacrifiez une créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur la créature ciblée.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghaveh, gourou des spores

{2}{B}{G}{W}



Créature légendaire : fungus et shaman

Ghaveh, gourou des spores arrive sur le champ de bataille avec cinq marqueurs +1/+1 sur lui.

{1}, retirez un marqueur +1/+1 d'une créature que vous contrôlez : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{1}, sacrifiez une créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur la créature ciblée.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghaveh, gourou des spores

{2}{B}{G}{W}



Créature légendaire : fungus et shaman

Ghaveh, gourou des spores arrive sur le champ de bataille avec cinq marqueurs +1/+1 sur lui.

{1}, retirez un marqueur +1/+1 d'une créature que vous contrôlez : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{1}, sacrifiez une créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur la créature ciblée.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast