

Sibylle

{1}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand la Sibylle arrive sur le champ de bataille, regard 2.
(Regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque.
Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de
votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe
quel ordre.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sibylle

{1}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand la Sibylle arrive sur le champ de bataille, regard 2.
(Regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque.
Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de
votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe
quel ordre.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sibylle

{1}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand la Sibylle arrive sur le champ de bataille, regard 2.
(Regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque.
Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de
votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe
quel ordre.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sibylle

{1}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand la Sibylle arrive sur le champ de bataille, regard 2.
(Regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque.
Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de
votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe
quel ordre.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast