

Teshar, apôtre de l'Ancêtre

{3}{W}



Créature légendaire : oiseau et clerc

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort historique, renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. (Les artefacts, les légendaires et les sagas sont historiques.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Teshar, apôtre de l'Ancêtre

{3}{W}



Créature légendaire : oiseau et clerc

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort historique, renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. (Les artefacts, les légendaires et les sagas sont historiques.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Teshar, apôtre de l'Ancêtre

{3}{W}



Créature légendaire : oiseau et clerc

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort historique, renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. (Les artefacts, les légendaires et les sagas sont historiques.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Teshar, apôtre de l'Ancêtre

{3}{W}



Créature légendaire : oiseau et clerc

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort historique, renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. (Les artefacts, les légendaires et les sagas sont historiques.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast