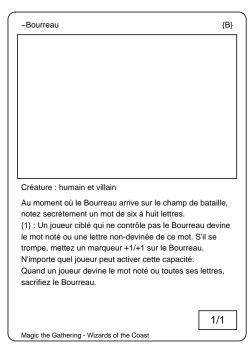


{B} Au moment où le Bourreau arrive sur le champ de bataille, notez secrètement un mot de six à huit lettres. {1}: Un joueur ciblé qui ne contrôle pas le Bourreau devine le mot noté ou une lettre non-devinée de ce mot. S'il se trompe, mettez un marqueur +1/+1 sur le Bourreau. N'importe quel joueur peut activer cette capacité. Quand un joueur devine le mot noté ou toutes ses lettres, sacrifiez le Bourreau. 1/1 Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Bourreau



~Bourreau	{B}
Créature : humain et villain	
Au moment où le Bourreau arrive sur le champ de bataille,	
notez secrètement un mot de six à huit lettres. {1}: Un joueur ciblé qui ne contrôle pas le Bourreau devine	
le mot noté ou une lettre non-devinée de ce mot. S'il se	
trompe, mettez un marqueur +1/+1 sur le Bourreau.	
N'importe quel joueur peut activer cette capacité. Quand un joueur devine le mot noté ou toutes ses lett	res.
sacrifiez le Bourreau.	
	1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	., .