

Identité fracturée

{3}{W}{U}



Rituel

Exilez un permanent non-terrain ciblé. Chaque joueur autre que son contrôleur crée un jeton qui est une copie de celui-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Identité fracturée

{3}{W}{U}



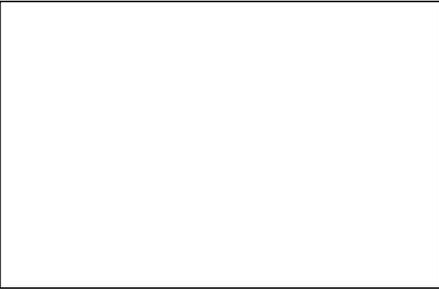
Rituel

Exilez un permanent non-terrain ciblé. Chaque joueur autre que son contrôleur crée un jeton qui est une copie de celui-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Identité fracturée

{3}{W}{U}



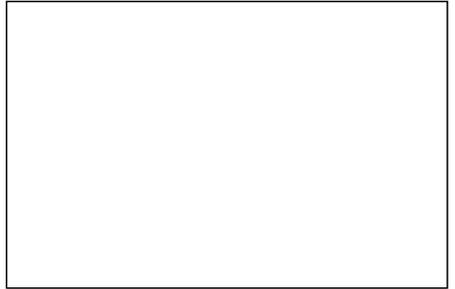
Rituel

Exilez un permanent non-terrain ciblé. Chaque joueur autre que son contrôleur crée un jeton qui est une copie de celui-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Identité fracturée

{3}{W}{U}



Rituel

Exilez un permanent non-terrain ciblé. Chaque joueur autre que son contrôleur crée un jeton qui est une copie de celui-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast