

Garde des âmes {W}



Créature : humain et clerc
À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garde des âmes {W}



Créature : humain et clerc
À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garde des âmes {W}



Créature : humain et clerc
À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garde des âmes {W}



Créature : humain et clerc
À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast