

Rebelle vengeur

{2}{B}

Créature : éthérien et guerrier

Révolte ? Quand le Rebelle vengeur arrive sur le champ de bataille, si un permanent que vous contrôliez a quitté le champ de bataille ce tour-ci, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle gagne -3/-3 jusqu'à la fin du tour.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rebelle vengeur

{2}{B}

Créature : éthérien et guerrier

Révolte ? Quand le Rebelle vengeur arrive sur le champ de bataille, si un permanent que vous contrôliez a quitté le champ de bataille ce tour-ci, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle gagne -3/-3 jusqu'à la fin du tour.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rebelle vengeur

{2}{B}

Créature : éthérien et guerrier

Révolte ? Quand le Rebelle vengeur arrive sur le champ de bataille, si un permanent que vous contrôliez a quitté le champ de bataille ce tour-ci, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle gagne -3/-3 jusqu'à la fin du tour.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rebelle vengeur

{2}{B}

Créature : éthérien et guerrier

Révolte ? Quand le Rebelle vengeur arrive sur le champ de bataille, si un permanent que vous contrôliez a quitté le champ de bataille ce tour-ci, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle gagne -3/-3 jusqu'à la fin du tour.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast