Cuirassé du Consulat {1}

Artefact : véhicule

Pilotage 6 (Engagez n'importe quel nombre de créatures que vous contrôlez dont la force totale est supérieure ou égale à 6 : Ce véhicule devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.)

7/11

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cuirassé du Consulat {1}

Artefact : véhicule

Pilotage 6 (Engagez n'importe quel nombre de créatures que vous contrôlez dont la force totale est supérieure ou égale à 6 : Ce véhicule devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.)

7/11

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cuirassé du Consulat {1}

Artefact : véhicule

Pilotage 6 (Engagez n'importe quel nombre de créatures que vous contrôlez dont la force totale est supérieure ou égale à 6 : Ce véhicule devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.)

7/11

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cuirassé du Consulat {1}

Artefact : véhicule

Pilotage 6 (Engagez n'importe quel nombre de créatures que vous contrôlez dont la force totale est supérieure ou égale à 6 : Ce véhicule devient une créature-artefact jusqu'à la fin du tour.)

7/11

Magic the Gathering - Wizards of the Coast