

Mécanicienne de la volière

{1}{W}



Créature : nain et artificier

Quand la Mécanicienne de la volière arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer un autre permanent que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mécanicienne de la volière

{1}{W}



Créature : nain et artificier

Quand la Mécanicienne de la volière arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer un autre permanent que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mécanicienne de la volière

{1}{W}



Créature : nain et artificier

Quand la Mécanicienne de la volière arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer un autre permanent que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mécanicienne de la volière

{1}{W}



Créature : nain et artificier

Quand la Mécanicienne de la volière arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer un autre permanent que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast