

Module d'animation

{1}

Artefact

À chaque fois qu'au moins un marqueur +1/+1 est placé sur un permanent que vous contrôlez, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Servo.

{3}, {T} : Choisissez un marqueur sur un permanent ciblé ou un joueur ciblé. Donnez à ce permanent ou à ce joueur un autre marqueur de ce type.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Module d'animation

{1}

Artefact

À chaque fois qu'au moins un marqueur +1/+1 est placé sur un permanent que vous contrôlez, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Servo.

{3}, {T} : Choisissez un marqueur sur un permanent ciblé ou un joueur ciblé. Donnez à ce permanent ou à ce joueur un autre marqueur de ce type.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Module d'animation

{1}

Artefact

À chaque fois qu'au moins un marqueur +1/+1 est placé sur un permanent que vous contrôlez, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Servo.

{3}, {T} : Choisissez un marqueur sur un permanent ciblé ou un joueur ciblé. Donnez à ce permanent ou à ce joueur un autre marqueur de ce type.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Module d'animation

{1}

Artefact

À chaque fois qu'au moins un marqueur +1/+1 est placé sur un permanent que vous contrôlez, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Servo.

{3}, {T} : Choisissez un marqueur sur un permanent ciblé ou un joueur ciblé. Donnez à ce permanent ou à ce joueur un autre marqueur de ce type.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast