Crypte de mana {0}

Artefact

Au début de votre entretien, jouez à pile ou face. Si vous perdez, la Crypte de mana vous inflige 3 blessures.
{T} : Ajoutez {C}{C} à votre réserve.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de mana {0}

Artefact

Au début de votre entretien, jouez à pile ou face. Si vous perdez, la Crypte de mana vous inflige 3 blessures.
{T} : Ajoutez {C}{C} à votre réserve.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de mana {0}

Artefact

Au début de votre entretien, jouez à pile ou face. Si vous perdez, la Crypte de mana vous inflige 3 blessures.
{T} : Ajoutez {C}{C} à votre réserve.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de mana {0}

Artefact

Au début de votre entretien, jouez à pile ou face. Si vous perdez, la Crypte de mana vous inflige 3 blessures.
{T} : Ajoutez {C}{C} à votre réserve.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast