

Éveil en sursaut

{2}{U}{U}



Rituel

Un adversaire ciblé meule treize cartes.

{3}{U}{U} : Mettez l'Éveil en sursaut sur le champ de bataille, transformé, depuis votre cimetière. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éveil en sursaut

{2}{U}{U}



Rituel

Un adversaire ciblé meule treize cartes.

{3}{U}{U} : Mettez l'Éveil en sursaut sur le champ de bataille, transformé, depuis votre cimetière. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éveil en sursaut

{2}{U}{U}



Rituel

Un adversaire ciblé meule treize cartes.

{3}{U}{U} : Mettez l'Éveil en sursaut sur le champ de bataille, transformé, depuis votre cimetière. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éveil en sursaut

{2}{U}{U}



Rituel

Un adversaire ciblé meule treize cartes.

{3}{U}{U} : Mettez l'Éveil en sursaut sur le champ de bataille, transformé, depuis votre cimetière. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast