

Chef d'œuvre de Geralf

{3}{U}{U}



Créature : zombie et horreur

Vol

Le Chef d'œuvre de Geralf gagne -1/-1 pour chaque carte dans votre main.

{3}{U}, défaussez-vous de trois cartes : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Chef d'œuvre de Geralf depuis votre cimetière.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chef d'œuvre de Geralf

{3}{U}{U}



Créature : zombie et horreur

Vol

Le Chef d'œuvre de Geralf gagne -1/-1 pour chaque carte dans votre main.

{3}{U}, défaussez-vous de trois cartes : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Chef d'œuvre de Geralf depuis votre cimetière.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chef d'œuvre de Geralf

{3}{U}{U}



Créature : zombie et horreur

Vol

Le Chef d'œuvre de Geralf gagne -1/-1 pour chaque carte dans votre main.

{3}{U}, défaussez-vous de trois cartes : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Chef d'œuvre de Geralf depuis votre cimetière.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chef d'œuvre de Geralf

{3}{U}{U}



Créature : zombie et horreur

Vol

Le Chef d'œuvre de Geralf gagne -1/-1 pour chaque carte dans votre main.

{3}{U}, défaussez-vous de trois cartes : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Chef d'œuvre de Geralf depuis votre cimetière.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast