Noyan Dar, forgeur du Roulis	{3}{W}{U}	Noyan Dar, forgeur du Roulis {3}{W}{U}
Créature légendaire : ondin et allié		Créature légendaire : ondin et allié
À chaque fois que vous lancez un sort d'éphén rituel, vous pouvez mettre trois marqueurs +1/terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous faites terrain devient une créature 0/0 Élémental ave qui est toujours un terrain.	+1 sur un ainsi, ce	À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, vous pouvez mettre trois marqueurs +1/+1 sur un terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, ce terrain devient une créature 0/0 Élémental avec la célérité qui est toujours un terrain.
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	4/4	4/4  Magic the Gathering - Wizards of the Coast
magic the Cathering - Wizards of the Coast		magic are Garrening - wilcards of the Godst

Noyan Dar, forgeur du Roulis	{3}{W}{U}
Créature légendaire : ondin et allié	
À chaque fois que vous lancez un sort d'	éphémère ou de
rituel, vous pouvez mettre trois marqueur	
terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous terrain devient une créature 0/0 Élémenta	
qui est toujours un terrain.	ar avec la colonic
	4/4
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	77-7

Noyan Dar, forgeur du Roulis

Créature légendaire : ondin et allié
À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, vous pouvez mettre trois marqueurs +1/+1 sur un terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, ce terrain devient une créature 0/0 Élémental avec la célérité qui est toujours un terrain.