Noyan Dar, forgeur du Roulis {3}{W}{U}

Créature légendaire : ondin et allié

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, vous pouvez mettre trois marqueurs +1/+1 sur un terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, ce terrain devient une créature 0/0 Élémental avec la célérité qui est toujours un terrain.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Noyan Dar, forgeur du Roulis {3}{W}{U}

Créature légendaire : ondin et allié

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, vous pouvez mettre trois marqueurs +1/+1 sur un terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, ce terrain devient une créature 0/0 Élémental avec la célérité qui est toujours un terrain.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Noyan Dar, forgeur du Roulis {3}{W}{U}

Créature légendaire : ondin et allié

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, vous pouvez mettre trois marqueurs +1/+1 sur un terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, ce terrain devient une créature 0/0 Élémental avec la célérité qui est toujours un terrain.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Noyan Dar, forgeur du Roulis {3}{W}{U}

Créature légendaire : ondin et allié

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, vous pouvez mettre trois marqueurs +1/+1 sur un terrain ciblé que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, ce terrain devient une créature 0/0 Élémental avec la célérité qui est toujours un terrain.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast