

Esprits bénis {2}{W}



Créature : esprit
Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'enchantement,
mettez un marqueur +1/+1 sur les Esprits bénis.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Esprits bénis {2}{W}



Créature : esprit
Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'enchantement,
mettez un marqueur +1/+1 sur les Esprits bénis.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Esprits bénis {2}{W}



Créature : esprit
Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'enchantement,
mettez un marqueur +1/+1 sur les Esprits bénis.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Esprits bénis {2}{W}



Créature : esprit
Vol
À chaque fois que vous lancez un sort d'enchantement,
mettez un marqueur +1/+1 sur les Esprits bénis.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast