

Maître plébéien goblin

{2}{R}

Créature : goblin et guerrier

Les autres créatures Gobelin que vous contrôlez attaquent à chaque tour si possible.

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin avec la célérité.

À chaque fois que le Maître plébéien goblin attaque, il gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque autre goblin attaquant.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître plébéien goblin

{2}{R}

Créature : goblin et guerrier

Les autres créatures Gobelin que vous contrôlez attaquent à chaque tour si possible.

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin avec la célérité.

À chaque fois que le Maître plébéien goblin attaque, il gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque autre goblin attaquant.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître plébéien goblin

{2}{R}

Créature : goblin et guerrier

Les autres créatures Gobelin que vous contrôlez attaquent à chaque tour si possible.

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin avec la célérité.

À chaque fois que le Maître plébéien goblin attaque, il gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque autre goblin attaquant.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître plébéien goblin

{2}{R}

Créature : goblin et guerrier

Les autres créatures Gobelin que vous contrôlez attaquent à chaque tour si possible.

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin avec la célérité.

À chaque fois que le Maître plébéien goblin attaque, il gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque autre goblin attaquant.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast