~Agent des acquisitions {2		~Agent des acquisitions {2	2}
Créature-artefact : construction	]	Créature-artefact : construction	
Draftez l'Agent des acquisitions face visible.		Draftez l'Agent des acquisitions face visible.	
À la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le		À la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le	Э
faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et vous ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette		faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et vous ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette	i
ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qui vous sont passés.)		ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qui vous sont passés.)	
2/1	ا ا	2/1	$\neg$
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

~Agent des acquisitions	{2}		
Créature-artefact : construction			
Draftez l'Agent des acquisitions face visible.	1407		
A la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le			
faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette			
ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qu vous sont passés.)	ıi		
vous som passes.)			
	2/1		
Magic the Gathering - Wizards of the Coast			

~Agent des acquisitions {2}

Créature-artefact : construction

Draftez l'Agent des acquisitions face visible.

À la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et vous ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qui vous sont passés.)