

~Agent des acquisitions

{2}

Créature-artefact : construction

Drafter l'Agent des acquisitions face visible.

À la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et vous ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qui vous sont passés.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Agent des acquisitions

{2}

Créature-artefact : construction

Drafter l'Agent des acquisitions face visible.

À la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et vous ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qui vous sont passés.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Agent des acquisitions

{2}

Créature-artefact : construction

Drafter l'Agent des acquisitions face visible.

À la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et vous ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qui vous sont passés.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Agent des acquisitions

{2}

Créature-artefact : construction

Drafter l'Agent des acquisitions face visible.

À la place de drafter une carte d'un booster, vous pouvez drafter chaque carte de ce booster, une par une. Si vous le faites, retournez l'Agent d'acquisitions face cachée et vous ne pouvez plus drafter de cartes pour le reste de cette ronde de draft. (Vous pouvez regarder les boosters qui vous sont passés.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast