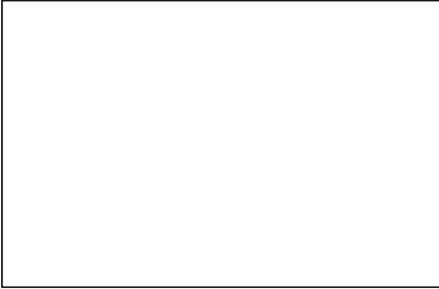


-Chercheur de sâpience

{2}



Créature-artefact : construction

Révélez le Chercheur de sâpience au moment où vous le draftez.

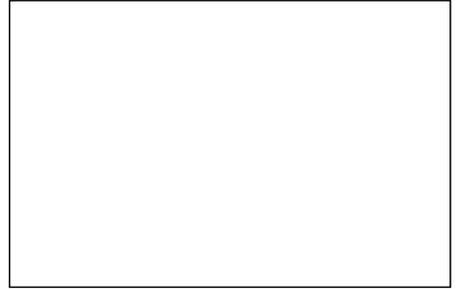
Après avoir drafté le Chercheur de sâpience, vous pouvez ajouter un booster au draft. (Prenez votre prochaine carte dans ce booster. Passez-le au joueur suivant, puis il est drafté normalement pour cette ronde de draft.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Chercheur de sâpience

{2}



Créature-artefact : construction

Révélez le Chercheur de sâpience au moment où vous le draftez.

Après avoir drafté le Chercheur de sâpience, vous pouvez ajouter un booster au draft. (Prenez votre prochaine carte dans ce booster. Passez-le au joueur suivant, puis il est drafté normalement pour cette ronde de draft.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Chercheur de sâpience

{2}



Créature-artefact : construction

Révélez le Chercheur de sâpience au moment où vous le draftez.

Après avoir drafté le Chercheur de sâpience, vous pouvez ajouter un booster au draft. (Prenez votre prochaine carte dans ce booster. Passez-le au joueur suivant, puis il est drafté normalement pour cette ronde de draft.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Chercheur de sâpience

{2}



Créature-artefact : construction

Révélez le Chercheur de sâpience au moment où vous le draftez.

Après avoir drafté le Chercheur de sâpience, vous pouvez ajouter un booster au draft. (Prenez votre prochaine carte dans ce booster. Passez-le au joueur suivant, puis il est drafté normalement pour cette ronde de draft.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast