

Mogis, dieu du Massacre

{2}{B}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au noir et au rouge est inférieure à sept, Mogis n'est pas une créature.

Au début de l'entretien de chaque adversaire, Mogis inflige 2 blessures à ce joueur à moins qu'il ne sacrifie une créature.

7/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mogis, dieu du Massacre

{2}{B}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au noir et au rouge est inférieure à sept, Mogis n'est pas une créature.

Au début de l'entretien de chaque adversaire, Mogis inflige 2 blessures à ce joueur à moins qu'il ne sacrifie une créature.

7/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mogis, dieu du Massacre

{2}{B}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au noir et au rouge est inférieure à sept, Mogis n'est pas une créature.

Au début de l'entretien de chaque adversaire, Mogis inflige 2 blessures à ce joueur à moins qu'il ne sacrifie une créature.

7/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mogis, dieu du Massacre

{2}{B}{R}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au noir et au rouge est inférieure à sept, Mogis n'est pas une créature.

Au début de l'entretien de chaque adversaire, Mogis inflige 2 blessures à ce joueur à moins qu'il ne sacrifie une créature.

7/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast