

Mage de l'arène

{4}{R}{R}

Créature : humain et sorcier

{3}, {T} : Engagez une créature ciblée que vous contrôlez et une créature ciblée choisie par un adversaire qu'il contrôle. Chacune de ces créatures inflige à l'autre un nombre de blessures égal à sa force.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mage de l'arène

{4}{R}{R}

Créature : humain et sorcier

{3}, {T} : Engagez une créature ciblée que vous contrôlez et une créature ciblée choisie par un adversaire qu'il contrôle. Chacune de ces créatures inflige à l'autre un nombre de blessures égal à sa force.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mage de l'arène

{4}{R}{R}

Créature : humain et sorcier

{3}, {T} : Engagez une créature ciblée que vous contrôlez et une créature ciblée choisie par un adversaire qu'il contrôle. Chacune de ces créatures inflige à l'autre un nombre de blessures égal à sa force.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mage de l'arène

{4}{R}{R}

Créature : humain et sorcier

{3}, {T} : Engagez une créature ciblée que vous contrôlez et une créature ciblée choisie par un adversaire qu'il contrôle. Chacune de ces créatures inflige à l'autre un nombre de blessures égal à sa force.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast