

Ophiomancienne {2}{B}



Créature : humain et shaman
Au début de chaque entretien, si vous ne contrôlez aucun serpent, créez un jeton de créature 1/1 noire Serpent avec le contact mortel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ophiomancienne {2}{B}



Créature : humain et shaman
Au début de chaque entretien, si vous ne contrôlez aucun serpent, créez un jeton de créature 1/1 noire Serpent avec le contact mortel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ophiomancienne {2}{B}



Créature : humain et shaman
Au début de chaque entretien, si vous ne contrôlez aucun serpent, créez un jeton de créature 1/1 noire Serpent avec le contact mortel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ophiomancienne {2}{B}



Créature : humain et shaman
Au début de chaque entretien, si vous ne contrôlez aucun serpent, créez un jeton de créature 1/1 noire Serpent avec le contact mortel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast