Émissaire d'Héliode	{3}{W}		Émissaire d'Héliode	{3}{W}
Créature-enchantement : élan			Créature-enchantement : élan	
Grâce {6}{W} (Si vous lancez cette carte pour son grâce, c'est un sort d'aura avec enchanter : créatur redevient une créature si elle n'est pas attachée à créature.) À chaque fois que l'Émissaire d'Héliode ou la créat enchantée attaque, engagez une créature ciblée q adversaire contrôle. La créature enchantée gagne +3/+3.	re. Elle une ture		Grâce (6){W} (Si vous lancez cette carte pour son grâce, c'est un sort d'aura avec enchanter : créatur redevient une créature si elle n'est pas attachée à créature.) À chaque fois que l'Émissaire d'Héliode ou la créat enchantée attaque, engagez une créature ciblée q adversaire contrôle. La créature enchantée gagne +3/+3.	re. Elle une ture
	3/3			3/3
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Émissaire d'Héliode	{3}{W}
Créature-enchantement : élan	
Grâce {6}{W} (Si vous lancez cette ca grâce, c'est un sort d'aura avec encha redevient une créature si elle n'est pa créature.)	anter : créature. Elle
À chaque fois que l'Émissaire d'Hélio enchantée attaque, engagez une créa	
adversaire contrôle.  La créature enchantée gagne +3/+3.	
La dicatore chichalitee gagne +3/+3.	
	3/3
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	·

	{3}{W}
Créature-enchantement : élan	
Grâce {6}{W} (Si vous lancez cette carte po grâce, c'est un sort d'aura avec enchanter :	
redevient une créature si elle n'est pas atta	
créature.) À chaque fois que l'Émissaire d'Héliode ou	la créature
enchantée attaque, engagez une créature d	
	- 1
adversaire contrôle.	

Magic the Gathering - Wizards of the Coast