Maître des vagues	{3}{U}		Maître des vagues	{3}{U}
Créature : ondin et sorcier			Créature : ondin et sorcier	
Protection contre le rouge Les créatures Élémental que vous contrôlez gagn	ent		Protection contre le rouge Les créatures Élémental que vous cont	trôlez gagnent
+1/+1.			+1/+1.	
Quand le Maître des vagues arrive sur le champ or créez un nombre de jetons de créature 1/0 bleue			Quand le Maître des vagues arrive sur créez un nombre de jetons de créature	•
égal à votre dévotion au bleu. (Chaque {U} dans le de mana des permanents que vous contrôlez com			égal à votre dévotion au bleu. (Chaque de mana des permanents que vous co	
votre dévotion au bleu.)	ipte pour		votre dévotion au bleu.)	ntrolez compte pour
	2/1			2/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		(Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Maître des vagues	{3}{U}
Créature : ondin et sorcier	
Protection contre le rouge	
Les créatures Élémental que vous contrôlez ç +1/+1.	gagnent
Quand le Maître des vagues arrive sur le cha	mp de bataille,
créez un nombre de jetons de créature 1/0 ble	
égal à votre dévotion au bleu. (Chaque {U} de mana des permanents que vous contrôlez	
votre dévotion au bleu.)	compte poul
	0/4
	2/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Maître des vagues

Créature : ondin et sorcier

Protection contre le rouge
Les créatures Élémental que vous contrôlez gagnent
+1/+1.

Quand le Maître des vagues arrive sur le champ de bataille,
créez un nombre de jetons de créature 1/0 bleue Élémental
égal à votre dévotion au bleu. (Chaque (U) dans les coûts
de mana des permanents que vous contrôlez compte pour
votre dévotion au bleu.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast