

Écrabouilleur de polis

{2}{R}{G}

Créature : cyclope

Piétinement, protection contre les enchantements

{4}{R}{G} : Monstruosité 3. (Si cette créature n'est pas monstrueuse, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle et elle devient monstrueuse.)

À chaque fois que l'Écrabouilleur de polis inflige des blessures de combat à un joueur, si l'Écrabouilleur de polis est monstrueux, détruisez un enchantement ciblé que ce joueur contrôle.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Écrabouilleur de polis

{2}{R}{G}

Créature : cyclope

Piétinement, protection contre les enchantements

{4}{R}{G} : Monstruosité 3. (Si cette créature n'est pas monstrueuse, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle et elle devient monstrueuse.)

À chaque fois que l'Écrabouilleur de polis inflige des blessures de combat à un joueur, si l'Écrabouilleur de polis est monstrueux, détruisez un enchantement ciblé que ce joueur contrôle.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Écrabouilleur de polis

{2}{R}{G}

Créature : cyclope

Piétinement, protection contre les enchantements

{4}{R}{G} : Monstruosité 3. (Si cette créature n'est pas monstrueuse, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle et elle devient monstrueuse.)

À chaque fois que l'Écrabouilleur de polis inflige des blessures de combat à un joueur, si l'Écrabouilleur de polis est monstrueux, détruisez un enchantement ciblé que ce joueur contrôle.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Écrabouilleur de polis

{2}{R}{G}

Créature : cyclope

Piétinement, protection contre les enchantements

{4}{R}{G} : Monstruosité 3. (Si cette créature n'est pas monstrueuse, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle et elle devient monstrueuse.)

À chaque fois que l'Écrabouilleur de polis inflige des blessures de combat à un joueur, si l'Écrabouilleur de polis est monstrueux, détruisez un enchantement ciblé que ce joueur contrôle.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast