

Elspeth, championne du Soleil

{4}{W}{W}

Planeswalker : Elspeth

{+1} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-3} : Détruisez toutes les créatures de force supérieure ou égale à 4.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+2 et ont le vol. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elspeth, championne du Soleil

{4}{W}{W}

Planeswalker : Elspeth

{+1} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-3} : Détruisez toutes les créatures de force supérieure ou égale à 4.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+2 et ont le vol. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elspeth, championne du Soleil

{4}{W}{W}

Planeswalker : Elspeth

{+1} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-3} : Détruisez toutes les créatures de force supérieure ou égale à 4.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+2 et ont le vol. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elspeth, championne du Soleil

{4}{W}{W}

Planeswalker : Elspeth

{+1} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-3} : Détruisez toutes les créatures de force supérieure ou égale à 4.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+2 et ont le vol. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast