

Kira, grand fileur de verre

{1}{U}{U}

Créature légendaire : esprit

Vol

Les créatures que vous contrôlez ont « À chaque fois que cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité pour la première fois chaque tour, contrecarrez ce sort ou cette capacité. »

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kira, grand fileur de verre

{1}{U}{U}

Créature légendaire : esprit

Vol

Les créatures que vous contrôlez ont « À chaque fois que cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité pour la première fois chaque tour, contrecarrez ce sort ou cette capacité. »

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kira, grand fileur de verre

{1}{U}{U}

Créature légendaire : esprit

Vol

Les créatures que vous contrôlez ont « À chaque fois que cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité pour la première fois chaque tour, contrecarrez ce sort ou cette capacité. »

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kira, grand fileur de verre

{1}{U}{U}

Créature légendaire : esprit

Vol

Les créatures que vous contrôlez ont « À chaque fois que cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité pour la première fois chaque tour, contrecarrez ce sort ou cette capacité. »

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast